

模擬議案辯論

加強發展古蹟旅遊

香港有很多古蹟和歷史建築物，例如尖沙咀前九廣鐵路鐘樓、黃大仙祠等。本會促請政府檢討現時保存古蹟及歷史建築物的方法，以達致保存古蹟之餘，又能加強發展古蹟旅遊。

模擬議案辯論

加強發展古蹟旅遊

- | 角色 | 發言稿 |
|--|--|
| 立法會主席 | : 議員議案：加強發展古蹟旅遊。
(扮演動議議案的立法會議員的同學名字) _____ 議員 |
| 議員一
(功能界別
—旅遊界) | : (站立)
主席，我動議通過議案，促請政府加強發展古蹟旅遊，並檢討現時保存古蹟的做法。政府在保留歷史建築物之時，可推行更多工作，確保建築物經維修後再有新的用處，活化它們。此外，政府現在沒有規定活化後的建築物要加入吸引遊客的特色，令旅遊業未必能有好處……(學生可自由發表更多意見)我認為政府應該改善現在的做法，加強發展古蹟旅遊，吸引更多遊客來香港。多謝主席。
(坐下) |
| 立法會主席 | : 我現在向各位提出的待議議題是：
<u>議員一</u> 動議的議案，予以通過。
是否有議員想發言？

(扮演立法會議員二(功能界別—體育、演藝、文化及出版界)的同學舉手) |
| 立法會主席 | : (扮演立法會議員二(功能界別—體育、演藝、文化及出版界)的同學名字) _____ 議員 |
| 議員二
(功能界別
—體育、
演藝、文化及
出版界) | : (站立)
主席，我支持 <u>議員一</u> 的議案。年前中環永利街因為有一部獲獎電影在那兒拍攝，之後吸引很多遊客前往觀光，成為旅遊點，令那街道可以完整保留，這證明活化歷史建築物時，加入吸引遊客的特色，可增加保存建築物的價值，更可為附近店鋪帶來更多生意……(學生可自由發表更多意見)主席，我謹此陳辭，支持 <u>議員一</u> 的議案。多謝。
(坐下) |

(扮演立法會議員三(地方選區)的同學舉手)

立法會主席 : (扮演立法會議員三(地方選區)的同學名字) _____ 議員

議員三 : (站立)
(地方選區) 主席,我反對議員一的議案。政府在決定要活化哪些建築物時,不只要考慮建築物的用途,還要配合附近社區的特色、未來的計劃、市民的想法和社區的需要等,更重要的是可以保護歷史和文物地點。政府不應過份着重發展旅遊特色.....(學生可自由發表更多意見)主席,我謹此陳辭,反對議員一的議案。多謝。
(坐下)

(扮演立法會議員四(選舉委員會界別)的同學舉手)

立法會主席 : (扮演立法會議員四(選舉委員會界別)的同學名字) _____ 議員

議員四 : (站立)
(選舉委員會界別) 多謝主席,我支持議員一的議案。本地歷史能吸引遊客,各歷史建築物更有中西交匯的文化色彩,例如前中區警署(大館)及近期備受關注的前深水埗配水庫等。政府應好好利用和活化特別的歷史建築物,並增加旅遊特色,使香港有更多讓人遊玩消閒的好地方.....(學生可自由發表更多意見)主席,我謹此陳辭,支持議員一的議案。多謝。
(坐下)

(扮演立法會議員五(功能界別—航運交通界)的同學舉手)

立法會主席 : (扮演立法會議員五(功能界別—航運交通界)的同學名字) _____ 議員

角色 發言稿

議員五 (功能界別—航運交通界) : (站立)
多謝主席。如果歷史建築物成為旅遊景點，附近的交通可能會變得擠迫，區內的公共設施亦未必能配合，最終只會影響該區市民的生活。所以，政府應該先確定市民是否同意他們的做法，才再考慮是否將建築物用作旅遊景點……(學生可自由發表更多意見)主席，我謹此陳辭，反對議員一的議案。多謝。
(坐下)

立法會主席 : 是否有其他議員想發言？

(其餘扮演立法會議員的同學，可舉手示意想發言，等候主席叫喚名字後，方可起立發言)

(扮演立法會議員的同學名字) _____ 議員

(主席逐一叫喚已舉手示意想發言的同學起立發言)

議員 (立法會議員) : (站立)
(學生發表意見)
(坐下)

立法會主席 : (所有曾舉手示意想發言的同學已發言完畢)

是否有議員想發言？(如沒有議員示意想發言)
發展局局長。

發展局局長 : (站立)
主席，我很高興議員同意政府在保存文化方面的想法。利用歷史建築物吸引更多遊客來香港是值得研究的，但亦可將它們用作其他用途。政府未來必定會加強宣傳香港歷史建築的特色，令更多人認識香港，並同時考慮其他保存歷史建築物的方法……(學生可自由發揮更多論點)多謝主席。
(坐下)

角色 發言稿

立法會主席：議員一，你現在可以發言答辯。在議員一答辯後，這項辯論即告結束。
議員一。

議員一：（站立）
（功能界別一旅遊界）多謝主席。雖然局長說會加強宣傳，但更重要的是說明實際做法和時間表，以保存並活化歷史建築物。同時，政府應該有計劃地發展旅遊景點，考慮各方面的想法，令社會各界都可以共享成果……（學生可自由發表更多意見）我請各位議員支持我的議案。謝謝各位。
（坐下）

立法會主席：我現在向各位提出的待決議題是：
議員一動議的議案，予以通過。

現在付諸表決¹，贊成請舉手。
（秘書請負責點票）

反對請舉手。
（秘書請負責點票）

（如出席會議的議員
過半數贊成議案）

（如出席會議的議員
有一半／少於半數贊成議案）

立法會主席：我認為議題獲得在席議員以過半數贊成。
我宣布議案獲得通過。

立法會主席：我認為議題未獲得在席議員以過半數贊成。
我宣布議案被否決。

- 完 -

¹ 為簡化角色扮演的程序，議案如獲得出席會議的議員的過半數票，即為通過。至於在真實的立法會會議中的表決程序如下：

- (a) 由政府提出的議案或修正案，須獲得出席會議的議員的過半數票，方為通過；
- (b) 由議員提出的議案或修正案，須分別獲下列兩部分出席會議議員各過半數票，方為通過：
 - 經選舉委員會選舉產生的議員；及
 - 經功能界別選舉和經地方選區直接選舉產生的議員。